

---

# RANCANG BANGUN SISTEM PRESENSI KARYAWAN BERBASIS WEBSITE TOKO IKA MUKTI PATI

Tiyas widiastuti<sup>\*1</sup>, Sri Huning Anwariningsih<sup>2</sup>, Firdhaus Hari Saputro<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Informatika, Fakultas Sains Teknologi dan Kesehatan, Universitas Sahid Surakarta

<sup>2</sup>Informatika, Fakultas Sains Teknologi dan Kesehatan, Universitas Sahid Surakarta

<sup>3</sup>Informatika, Fakultas Sains Teknologi dan Kesehatan, Universitas Sahid Surakarta

Widyatyas179@gmail.com<sup>\*1</sup>, Srihuning@usahidsolo.ac.id<sup>2</sup>, pakedozuss@usahidsolo.ac.id<sup>3</sup>

## ABSTRACT

*An employee attendance system is a system that performs the attendance, checks attendance data recapitulation, and recapitulation employee payroll. The employee attendance system is expected to assist employees in performing attendance and assist Ika Mukti Stores in recapitulating employee attendance and making it easier for shop owners to calculate employee salaries. This study used the waterfall method as a system development method, and data collection techniques used literature study, interviews, and document analysis. System analysis and design implemented Unified Modeling Language (UML). The system testing method used the webqual 4.0 method measures the website covering system usability and quality as well as the user satisfaction method. It is measured by a user satisfaction survey using a questionnaire instrument from respondents, namely 7 employees, 1 shop owner, and 22 general respondents. There are 2 actors in this attendance system program which include the admin or shop owner and employees. This system login uses a username and password to start the attendance system. The admin has web access to manage employee data, check employee attendance recapitulation, and manage employee payroll. The employees have web access to make attendance and check their attendance recap. This presence system also produces information about employee attendance with a one click system that makes it easier for employees to make attendance and for shop owners to calculate employee payroll data. The results of the test show that the usability quality of the presence system website is easy to use, and the display design of this attendance system is also quite attractive. Regarding the quality of information, this presence system provides information that is easily understood by users and is quite complete. In terms of service interaction quality, the presence system is sufficient to provide convenience for employees in attendance. On all assessments, users are quite satisfied with the performance of the attendance system. The results of multiple linear regression testing indicate that the quality of the usability of the website has a reasonably attractive appearance, but some features are felt to be lacking, the quality of website information is quite complete and easy to understand, and the quality of user interaction with the website is sufficient to provide employee convenience. The results of the determinant coefficient test show the number 0.84 or 84%. It means that the user is helped by the employee presence system.*

**Keywords :** Ika Mukti Store, Online Presence System, Webqual 4.0.

## ABSTRAK

Sistem presensi karyawan merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk melakukan presensi kehadiran, mengecek rekap data kehadiran, dan merekap penggajian karyawan. Sistem presensi karyawan ini diharapkan dapat membantu karyawan dalam melakukan presensi dan membantu pihak Toko Ika Mukti dalam merekap kehadiran karyawan dan memudahkan pemilik toko dalam menghitung penggajian karyawan. Penelitian ini menggunakan metode waterfall sebagai metode pengembangan sistem, teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi pustaka, wawancara, analisis dokumen. Analisis dan perancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML). Metode pengujian sistem menggunakan metode webqual 4.0 mengukur website meliputi kegunaan sistem dan kualitas sistem dan metode kepuasan pengguna diukur dengan survei kepuasan pengguna menggunakan instrumen kuesioner yang disebarkan kepada responden meliputi 7 orang karyawan, 1 pemilik toko, dan 22 responden umum. Program sistem presensi ini terdapat 2 aktor yang meliputi admin atau pemilik toko dan karyawan. Sistem ini login menggunakan username dan password untuk masuk ke sistem presensi, admin memiliki akses web untuk mengelola data karyawan, mengecek rekap kehadiran karyawan, dan mengelola penggajian karyawan, sedangkan karyawan memiliki akses web untuk melakukan presensi dan mengecek rekap kehadirannya. Sistem presensi ini juga menghasilkan informasi-informasi tentang kehadiran karyawan, presensi karyawan dengan sistem one click sehingga memudahkan karyawan untuk melakukan presensi, dan memudahkan pemilik toko untuk melakukan perhitungan perekapan data penggajian karyawan. Hasil dari pengujian menunjukkan bahwa

---

kualitas usability website sistem presensi ini mudah digunakan dan desain tampilan sistem presensi ini juga cukup menarik. Pada kualitas informasi sistem presensi ini memberikan informasi yang mudah dipahami oleh pengguna dan cukup lengkap. Pada kualitas interaksi pelayanan sistem presensi ini cukup memberikan kemudahan karyawan dalam melakukan presensi. Pada penilaian secara keseluruhan pengguna merasa cukup puas dengan kinerja sistem presensi. Hasil dari pengujian regresi linier berganda menunjukkan bahwa kualitas usability website memiliki tampilan yang cukup menarik namun ada beberapa tampilan fitur yang dirasa kurang, kualitas informasi website cukup lengkap dan mudah dipahami, kualitas interaksi pengguna dengan website cukup memberikan kemudahan karyawan. Hasil pengujian koefisien determinan yang menunjukkan angka 0,84 atau 84% yang berarti pengguna merasa terbantu dengan adanya sistem presensi karyawan ini

**Kata Kunci :** Sistem Presensi *Online*, Toko Ika Mukti, *Webqual* 4.0.

## 1. PENDAHULUAN

Toko Ika Mukti adalah sebuah perusahaan atau usaha yang bergerak di bidang perdagangan yang menjual berbagai jenis tas, sepatu, sandal dengan brand lokal, dan juga pakaian mulai dari dewasa hingga anak-anak yang berdiri sejak tahun 1984. Toko Ika Mukti untuk saat ini sudah memiliki 7 orang karyawan. Toko Ika Mukti untuk saat ini belum memiliki toko online hanya memiliki toko offline yang beralamatkan di Pasar Puri Baru Pati. Toko Ika Mukti untuk saat ini belum memiliki sistem presensi karyawan, hanya ditentukan jam kerja karyawan mulai dari 07:00 – 16:00. Rekap data absensi karyawan di Toko Ika Mukti untuk saat ini masih sederhana dicatat menggunakan excel oleh pemilik toko setiap minggunya, sistem perhitungan gaji di Toko Ika Mukti dihitung Rp.50.000 per harinya maka jika karyawan tidak masuk otomatis akan mendapat potongan gaji, dengan kata lain sistem dihitung sesuai jumlah karyawan masuk dalam satu bulannya. Penghitungan penggajian yang masih manual dikarenakan pemilik Toko Ika Mukti belum memiliki sistem presensi dan rekap penggajian mengakibatkan pihak toko kesulitan dalam melakukan rekap data presensi karyawan dan rekap data perhitungan penggajian karyawan.

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan, penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem presensi karyawan berbasis website Toko Ika Mukti Pati. Sistem presensi karyawan ini diharapkan dapat membantu pihak Toko Ika Mukti untuk lebih mudah dalam mengawasi presensi karyawan sehingga lebih mudah pihak Toko Ika Mukti dalam melakukan rekap data perhitungan penggajian karyawan.

## 2. LATAR BELAKANG

Toko Ika Mukti adalah sebuah perusahaan atau usaha yang bergerak di bidang perdagangan yang menjual berbagai jenis tas,

sepatu, sandal dengan brand lokal, dan juga pakaian mulai dari dewasa hingga anak-anak yang berdiri sejak tahun 1984. Toko Ika Mukti untuk saat ini sudah memiliki 7 orang karyawan. Toko Ika Mukti untuk saat ini belum memiliki toko online hanya memiliki toko offline yang beralamatkan di Pasar Puri Baru Pati. Toko Ika Mukti untuk saat ini belum memiliki sistem presensi karyawan, hanya ditentukan jam kerja karyawan mulai dari 07:00 – 16:00. Rekap data absensi karyawan di Toko Ika Mukti untuk saat ini masih sederhana dicatat menggunakan excel oleh pemilik toko setiap minggunya, sistem perhitungan gaji di Toko Ika Mukti dihitung Rp.50.000 per harinya maka jika karyawan tidak masuk otomatis akan mendapat potongan gaji, dengan kata lain sistem dihitung sesuai jumlah karyawan masuk dalam satu bulannya. Penghitungan penggajian yang masih manual dikarenakan pemilik Toko Ika Mukti belum memiliki sistem presensi dan rekap penggajian mengakibatkan pihak toko kesulitan dalam melakukan rekap data presensi karyawan dan rekap data perhitungan penggajian karyawan.

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan, penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem presensi karyawan berbasis website Toko Ika Mukti Pati. Sistem presensi karyawan ini diharapkan dapat membantu pihak Toko Ika Mukti untuk lebih mudah dalam mengawasi presensi karyawan sehingga lebih mudah pihak Toko Ika Mukti dalam melakukan rekap data perhitungan penggajian karyawan.

## 3. LANDASAN TEORI

Secara umum tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem presensi karyawan di Toko Ika Mukti Pati yang

---

diharapkan dapat membantu pihak Toko Ika Mukti dalam merekap data presensi karyawan dan memudahkan pemilik toko untuk melakukan rekap penggajian karyawan.

### **3.1 Pengertian Rancang Bangun**

Rancang bangun adalah salah satu proses perancangan atau proses pengembangan sistem yang sudah ada dan banyak diketahui oleh pengembang adalah System Development Life Cycle (SDLC), langkah yang ada dalam SDLC ini terdiri dari 5 bagian yaitu Investigasi, Analisis, Desain, Implementasi dan Pemeliharaan dan Pengkajian (Taufiq dkk., 2019)

### **3.2 HTML**

Hypertext Markup Language (HTML) merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menampilkan website. HTML juga termasuk dalam bahasa pemrograman gratis, dalam artian tidak dimiliki oleh siapapun, pengembangannya dilakukan oleh banyak orang di banyak negara dan bisa dikatakan sebagai sebuah bahasa yang dikembangkan bersama-sama secara global (Sari dan Abdilah, 2019)

### **3.3 Hypertext Preprocessor (PHP)**

PHP atau Hypertext Preprocessor adalah sebuah bahasa script berbasis server (server-side) yang mampu memarsing kode php dari kode web dengan ekstensi .php, sehingga menghasilkan tampilan website yang dinamis disisi client (browser) (Sari dan Abdilah, 2019)

### **3.4 Sublime Text**

Sublime text merupakan aplikasi berbayar tapi anda dapat mendownload versi demonya (meskipun versi demo tapi tidak ada batasan dalam penggunaannya). Text editor yang terbilang masih baru yang sangat mudah digunakan, penampilan simple namun enak dipandang (Sari dan Abdilah, 2019)

### **3.5 MySQL**

MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS (Database Management System) yang sudah sangat banyak digunakan oleh para pemrograman aplikasi web. Dalam sistem database tak rasional, semua informasi disimpan pada suatu bidang luas, yang kadangkala data didalamnya sangat sulit dan melelahkan untuk diakses, Tetapi Mysql merupakan sebuah sistem database relasional, sehingga dapat mengelompokkan informasi ke

dalam tabel-tabel atau grub-grub informasi yang berkaitan (Lutfi, 2017)

### **3.6 Webqual**

WebQual adalah salah satu metode atau Teknik pengukuran kualitas website berdasarkan persepsi pengguna. WebQual sudah mulai dikembangkan sejak tahun 1998, yaitu WebQual versi 1.0 ditekankan pada kualitas informasi pada sebuah website. WebQual versi 2.0 merupakan bagian dari WebQual versi 1.0, dimana pada versi 2.0 ditambahkan aspek kualitas website dengan mengadopsi servequal dan is servequal. WebQual versi 3.0, kualitas sebuah website dibagi menjadi 3 area, yaitu kualitas website (website quality), kualitas informasi (information quality) dan kualitas layanan interaksi pengguna (service interaction quality). Pada WebQual versi 4.0, aspek kualitas website (website quality) digantikan dengan usability. Perubahan tersebut terjadi dikarenakan usability menekankan sisi persepsi pengguna, bukan dari sisi pengembang. Pada versi ini dimensi usability mengacu pada literatur interaksi manusia dan komputer (human computer interaction) dan web usability (Oslan & Kristanto, 2021).

### **3.7 Sistem Presensi**

Sistem Presensi merupakan kegiatan pengambilan data guna mengetahui jumlah kehadiran pada suatu acara (Pratama dkk., 2021)

### **3.8 UML**

Pada tahap ini, perancangan sistem menggunakan Unified Modelling Language (UML). UML merupakan salah satu standart bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menggambarkan, membangun, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak (Hasanah dan Untari, 2020).

### **3.9 Use Case Diagram**

*Use-case diagram* adalah diagram yang menggambarkan fungsi utama suatu sistem dengan sederhana dan pengguna yang akan

---

berinteraksi dengan sistem tersebut (Dennis, dkk., 2015)

### **3.10 Activity Diagram**

*Activity diagram* adalah diagram yang menggambarkan aktivitas primer dan relasi antar aktivitas dalam suatu proses (Dennis, dkk., 2015).

### **3.11 Sequence Diagram**

*Sequence diagram* adalah diagram yang menggambarkan objek-objek yang ikut menjadi bagian dari satu use-case dan pesan-pesan yang melewatinya dari waktu ke waktu (Dennis, dkk., 2015).

### **3.12 Class Diagram**

*Class diagram* adalah model statis yang menunjukkan atribut kelas, operasi kelas, dan relasi antar kelas yang konstan selama berada di dalam sistem (Dennis, dkk., 2015).

### **3.13 Metode Kepuasan**

Metode kepuasan merupakan pengukuran kepuasan pelanggan atau pengguna terhadap sistem yang telah dibuat. Kepuasan pengguna merupakan hal yang sangat penting bagi setiap perusahaan dikarenakan langkah tersebut dapat memberikan umpan balik dan masukan bagi keperluan pengembangan dan implementasi strategi peningkatan kepuasan pengguna (Prishastono, 2012). Metode pengukuran kepuasan pengguna (Kotler, 1996) mengidentifikasi 4 metode yang digunakan untuk mengukur kepuasan pengguna atau pelanggan :

#### **1. Sistem keluhan dan saran**

Kesempatan yang diberikan kepada pelanggan atau pengguna untuk dapat menyampaikan pendapat, saran, dan keluhannya sehingga informasi-informasi dari pelanggan atau pengguna ini dapat dijadikan sebagai bahan evaluasi pengembangan sistem untuk kedepannya.

#### **2. Ghost shopping**

Ghost shopping merupakan suatu cara untuk memperoleh gambaran mengenai pengguna dengan cara memperkerjakan beberapa orang untuk berperan sebagai pelanggan atau pengguna kemudian melaporkan temuannya mengenai kelebihan dan kekurangan produk

pada perusahaan berdasarkan pengalaman mereka dalam penggunaan produk.

#### **3. Analisis pelanggan gagal**

Suatu cara dengan mengumpulkan informasi tentang kegagalan atau kekurangan produk dengan cara menghubungi atau menanyakan kepada pengguna atau pembeli yang telah berhenti menggunakan atau membeli produk, sehingga hasil dari informasi-informasi yang terkumpul dapat digunakan untuk meningkatkan kualitas produk.

#### **4. Survei kepuasan pengguna**

Pengumpulan informasi dengan cara melakukan survei secara langsung kepada pengguna atau pelanggan tentang produk yang telah dibuat guna untuk memperoleh informasi dari pengguna atau pelanggan mengenai produk yang telah dibuat.

### **3.14 Skala Linkert**

Skala yang paling sering digunakan adalah skala dengan 5 pilihan. Mulai dari "Sangat Tidak Setuju" sampai "Sangat Setuju" dan terdapat pilihan "Netral" di tengah-tengah (Saputra dan Nugroho, 2017). Skala Likert digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau kelompok tentang kejadian atau gejala sosial. Pengukuran sikap, pendapat dan persepsi seseorang harus melalui proses pengolahan data, Angket yang sebelumnya telah diisi kemudian direkapitulasi sehingga dapat dilakukan perhitungan skor.

## **4. HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan Saat Ini**

Toko Ika Mukti usaha yang bergerak dibidang perdagangan sejak tahun 1984 yang menjual berbagai macam tas, sepatu, sandal, dan pakaian mulai dari anak-anak hingga dewasa. Toko Ika Mukti memiliki 7 orang karyawan dan saat ini Toko Ika Mukti belum memiliki sistem presensi karyawan untuk saat ini karyawan hanya ditentukan dari jam kerja mulai dari jam 07:00 WIB sampai dengan jam 16:00 WIB. Sistem perhitungan penggajian di Toko Ika Mukti dihitung Rp.50.000; per hari dan dijumlahkan berapa hari karyawan masuk dalam 1 bulan. Sebelumnya pemilik toko untuk melakukan pencatatan karyawan yang tidak masuk Toko Ika Mukti hanya menggunakan

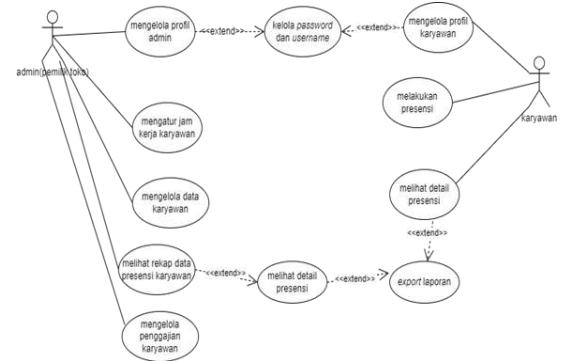
```

graph TD
    subgraph Admin [Admin (pemiliki toko)]
        Start(( )) --> A1[menentukan jam kerja karyawan]
        A1 --> A2[melakukan perekaman presensi setiap minggu]
    end
    subgraph Karyawan [Karyawan]
        K1[menerima ketentuan jam kerja yang telah dibuat]
        K2[menerima rekapan presensi kehadiran]
        End(( ))
    end
    A1 --> K1
    K1 -- respon --> D{ }
    D -- ya --> A2
    D -- tidak --> End
    A2 --> K2
    K2 --> End
  
```

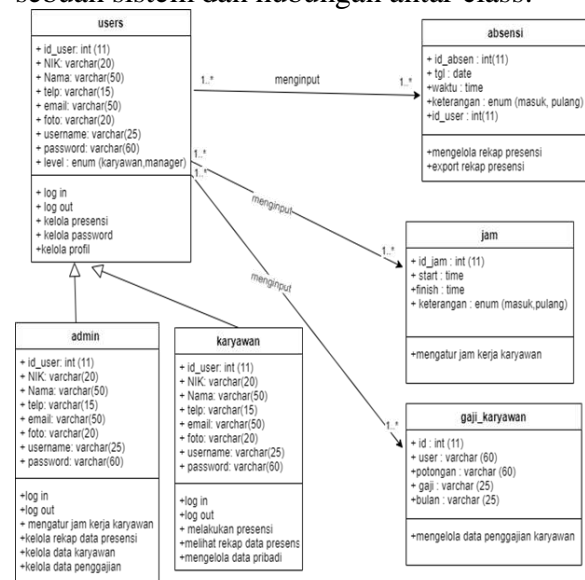
### 4.2.1 Perancangan Sistem

### 4.2.1 Perancangan Sistem

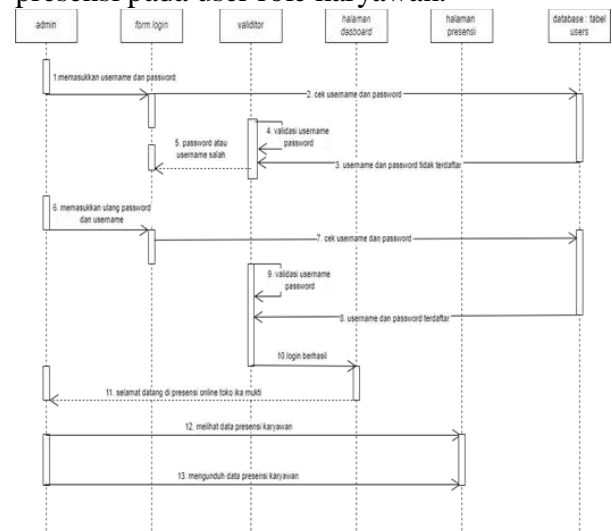
Use case diagram dibuat untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem presensi karyawan yang akan dibuat. Pada sistem ini terdapat 2 aktor, yaitu administrator (admin) dan pengguna (karyawan). Kedua aktor tersebut mempunyai peran sendiri-sendiri dalam menjalankan sistem presensi karyawan. User role dari administrator (admin) adalah mengelola manajemen website, mengelola data karyawan, dan mengelola data presensi karyawan. User role dari pengguna (karyawan) adalah melakukan absensi sesuai jam kerja dan dapat mengganti password sesuai keinginan.

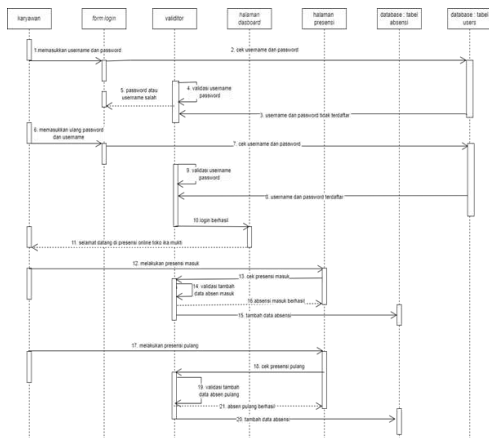


Class Diagram pada sistem presensi karyawan ini digunakan untuk membantu dalam penggambaran struktur-struktur class-class dari sebuah sistem dan hubungan antar class.



Sequence diagram presensi ini terdapat dua alur yang pertama alur pengelolaan presensi pada user role admin dan yang kedua pengelolaan presensi pada user role karyawan.






### 4.2.2 Implementasi Sistem

# Toko Ika Mukti


Pasar Puri Baru Pati

Masuk untuk melakukan absensi

Username :

Masukan Username anda

Password :

\*\*\*\*\*

[Sign up](#)

[Lupa password](#)


Login

# Toko Ika Mukti


Pasar Puri Baru Pati

## REGISTRASI ACCOUNT

Username :



Email :

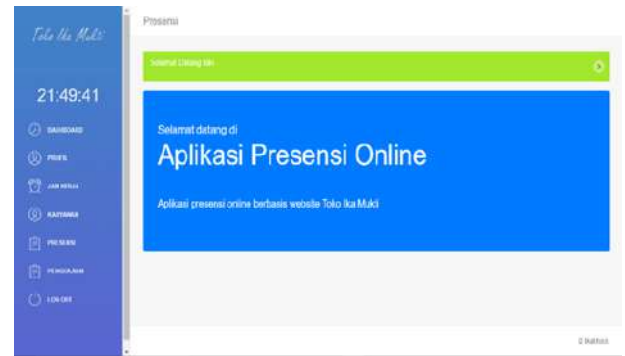


Password :



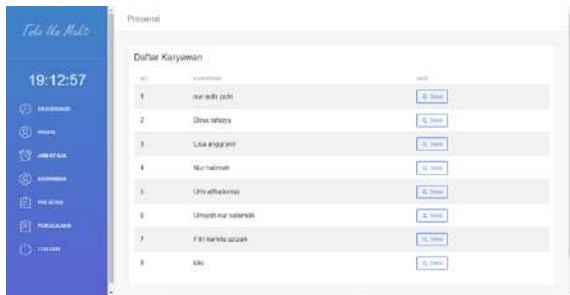
Register

[Back to Login](#)

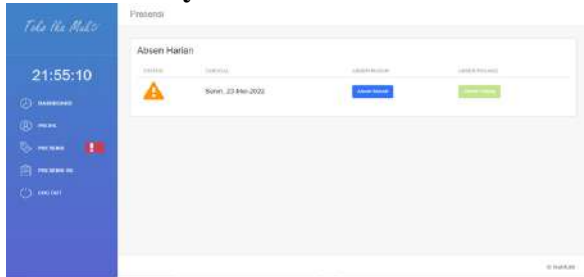


## 4.2.2.4 Halaman Profil

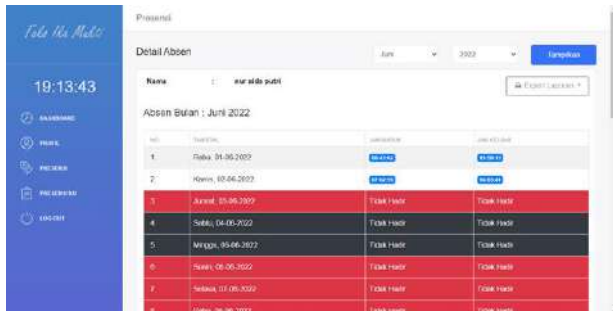
#### 4.2.2.7 Halaman Presensi Presensi Admin :



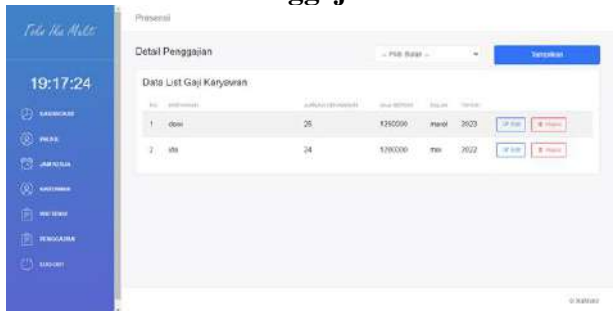
#### Presensi Karyawan :



#### 4.2.2.8 Halaman Presensiku



#### 4.2.2.9 Halaman Penggajian



## 5. KESIMPULAN

Simpulan yang dapat diambil dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem presensi ini terdiri dari 2 aktor yaitu admin dan karyawan. Karyawan memiliki akses untuk melakukan presensi dan mengecek rekap data kehadirannya. Admin memiliki akses hampir semua untuk mengelola sistem presensi menambah, menghapus, dan mengedit data pada halaman admin.

2. Hasil dari pengujian sistem menggunakan pengujian webqual 4.0 menunjukkan bahwa kualitas usability website sistem presensi ini mudah digunakan dan desain tampilan sistem presensi ini juga cukup menarik. Pada kualitas informasi sistem presensi ini memberikan informasi yang mudah dipahami oleh pengguna dan cukup lengkap. Pada kualitas interaksi pelayanan sistem presensi ini cukup memberikan kemudahan karyawan dalam melakukan presensi. Pada penilaian secara keseluruhan pengguna merasa cukup puas dengan kinerja sistem presensi.

3. Di lihat dari hasil pengujian regresi linier yang telah dilakukan pada sistem presensi menunjukkan hasil bahwa kualitas usability website memiliki tampilan yang cukup menarik namun ada beberapa tampilan fitur yang dirasa kurang, kualitas informasi website cukup lengkap dan mudah dipahami, kualitas interaksi pengguna dengan website cukup memberikan kemudahan karyawan. Hasil pengujian koefisien determinan yang menunjukkan angka 0,84 atau 84% yang berarti pengguna merasa terbantu dengan adanya sistem presensi karyawan ini.

## DAFTAR PUSTAKA

Astriawati, N. (2016). Penerapan Analisis Regresi Linier Berganda Untuk Menentukan Pengaruh Pelayanan Pendidikan Terhadap Efektifitas Belajar Taruna Di Akademi Maritim Yogyakarta. *Majalah Ilmiah Bahari Jogja, XIV*(regresi linier), 22–37.  
<http://jurnal.amy.ac.id/index.php/MIBJ/article/view/90/89>

Batubara, Hamdan., H. (2017). *Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)*. Yogyakarta:Deepublish.

Dennis, Allan; Wixom, Barbara Halley; Tegarden, D. (2015). *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML 5th Edition*. Wiley.

Hamzah, Putra.A. (2022). Pembuatan Website Pada Kemahasiswaan Universitas Dinamika. *Jurnal Informatika Universitas Dinamika*.

Hasanah N., dan Untari. (2020). *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Umsida Press.



- 
- Kotler, Philip. (1996). "Manajemen Pemasaran Analysis Perencanaan dan Implementasi ". Salemba Empat, Jakarta.
- Kurniawati, R., (2017). "Sistem Presensi Berbasis Web Anggota Polresta Surakarta". Tugas Akhir. Surakarta: Universitas Sahid Surakarta.
- Lutfi, A. (2017). School Using Php and Mysql. *Jurnal AiTech*, 3(2), 104–112. <https://www.ejournal.amiki.ac.id/index.php/Aitech/article/view/51>
- Oslan, Y., & Kristanto, H. (2021). Analisis Kualitas ssat.ukdw.ac.id dengan Metode Pendekatan Webqual 4.0. *Juisi*, 07(01), 1–10. <https://journal.uc.ac.id/index.php/JUISI/article/view/2092>
- Pratama, A. P., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan aplikasi sistem presensi karyawan berbasis web di PT. PWS Reinsurance Broker Indonesia. *Jurnal Widya*, 2(2), 115–128. <https://doi.org/10.54593/awl.v2i2.24>
- Prihastono, E. (2012). Pengukuran Kepuasan Konsumen Pada Kualitas Pelayanan Customer Service Officer (Cso). *Jurnal Dinamika Teknik*, VI(1), 14–24.
- Saputra, P. A., & Nugroho, A. (2017). Perancangan Dan Implementasi Survei Kepuasan Pengunjung Berbasis Web Di Perpustakaan Daerah Kota Salatiga. *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 15(1), 63. <https://doi.org/10.12962/j24068535.v15i1.a636>
- Sari, Ani Oktarini, and Ari Abdilah, *Buku Web Programming I Berisikan Materi Belajar Mengenai Dasar-Dasar Pemrograman Web . Buku Ini Direkomendasikan Bagi Pemula Belajar Pemrograman Web . Buku Ini Menjelaskan Bagaimana Belajar Dasar-Dasar Pemrograman Web Dengan Mudah , Praktis Dan Cepat Dis*, 2019
- Septyanto, M. W., Sofyan, H., Jayadianti, H., Simanjuntak, O. S., & Prasetyo, D. B. (2020). Aplikasi Presensi Pengenalan Wajah Dengan Menggunakan Algoritma Haar Cascade Classifier. *Telematika*, 16(2), 87. <https://doi.org/10.31315/telematika.v16i2.3182>
- Sianturi, K., & Wijoyo, H. (2020). Rancang Bangun System Informasi Penggajian Dan Absensi Karyawan Megara Hotel Pekanbaru Berbasis Web. *EKONAM: Jurnal Ekonomi*, 2(2), 65–76. <https://doi.org/https://doi.org/10.37577/ekona.m.v2i2.286>
- Subiantoro, & Sardiarinto. (2018). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Berbasis Web. *Jurnal Swabumi*, 6(2), 184–189.
- Sujarweni, V. W. (2014). Metode Penelitian: Lengkap, Praktis, dan Mudah Dipahami. Yogyakarta: In Pustaka Baru Press (Vol. 1, Issue Metodologi Penelitian). Pustaka Baru Press.
- Taufiq, R., Ummah, R. R., Nasrullah, I., & Permana, A. A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Huda Kota Tangerang. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4), 119. <https://doi.org/10.32493/informatika.v4i4.3951>
- Wardhani, S. A. K. (2018). Evaluasi Kualitas Layanan Sistem Informasi Terpadu (SISTER) Universitas Jember Menggunakan Kombinasi Metode SERVQUAL dan WEBQUAL Berdasarkan Perspektif Mahasiswa